

# COMPUTER HISTORY

## LESE- UND LINKLISTE

**Dr. Stefan Lebert**

### **DISCLAIMER (Quelle: [www.erecht24.de](http://www.erecht24.de))**

Diese Linkliste enthält Links zu externen Webseiten Dritter, auf deren Inhalte ich keinen Einfluss habe. Deshalb kann ich für diese fremden Inhalte auch keine Gewähr übernehmen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich. Die verlinkten Seiten wurden zum Zeitpunkt der Verlinkung auf mögliche Rechtsverstöße überprüft. Rechtswidrige Inhalte waren zum Zeitpunkt der Verlinkung nicht erkennbar.

Eine permanente inhaltliche Kontrolle der verlinkten Seiten ist jedoch ohne konkrete Anhaltspunkte einer Rechtsverletzung nicht zumutbar. Bei Bekanntwerden von Rechtsverletzungen werde ich derartige Links umgehend entfernen.

# Inhaltsverzeichnis

1	Vorbemerkung	2
2	„Virtuelle Computermuseen“	4
3	„Reale“ Computermuseen	4
4	Commodore 64	5
5	Emulatoren	5
6	Zeitschriften (Printausgaben)	6
7	Zeitschriften und Diskmags (Online)	6
8	Sonderhefte	6
9	Bücher (Printausgaben)	6
10	(Hand-)Bücher (online, Rezensionen, pdfs, etc.)	8
11	DVDs	8
12	Hörbücher	8
13	Podcasts	9
14	Retroszene	9
15	Archive	9
16	Weitere Links	10

# 1 Vorbemerkung

Diese Literaturliste erhebt keinen Anspruch auf Vollständigkeit. Sie soll vielmehr einen Einstieg in die Materie der Computergeschichte oder „Computer History“ geben und Neugier auf mehr machen. Hierbei geht es nicht um meinen persönlichen Geschmack oder meine persönliche Bewertung, sondern um möglichst breit angelegte Veröffentlichungen, die einen Einstieg ermöglichen und selbst viele Quellen enthalten. Gerade auf den zitierten Webseiten gibt es eine Reihe von Linklisten, die Sie zu allen möglichen Ressourcen im Web führen.

Bei den Buchveröffentlichungen fällt auf, dass der Schwerpunkt vor allem auf der Firma Commodore und Retro-Spielen liegt. Da der Commodore 64 der am weitesten verbreitete Computer in Deutschland der frühen 80er Jahre war, verwundert dies nicht. Deshalb finden sich auch in dieser Leseliste viele Links und Hinweise zum Commodore. Auch dies ist keine persönliche Vorliebe, sondern spiegelt die Dominanz dieses Computers auch heute noch wieder: es gibt eine Reihe von Nachbauten, Geräten, etc. - so lassen sich auch über die Expansion Ports des C64 heutige Hardware betreiben. Literatur, die über die Handbücher, die in den einschlägigen Foren oder 2nd Hand Bookshops bestellt werden können, hinausgehen, sind (zumindest auf deutsch) nicht oder schwer verfügbar (z. B. für Sinclair ZX-Computer). Sollten Sie hier noch Anregungen und Tips haben, melden Sie sich bitte bei mir (email-Adresse siehe unten).

Inzwischen gibt es Foren für alle möglichen klassischen Computer - Apple, Amstrad/Schneider, Atari, Commodore, Sinclair, usw. Dort finden sich auch Links zu Dokumentationen, Disk- und Printmagazine, downloadbare Programme, usw. Eine große Anzahl von Seiten widmet sich den unterschiedlichsten Spielen (Reviews, Bilder, Lösungen, usw.). Es würde den Rahmen einer Leseliste sprengen, hier nur ansatzweise dem Thema gerecht zu werden, genauer gesagt: den unendlich vielen Spielen, die es für klassische Computer gab und heute noch gibt - ganz zu schweigen von der großen Anzahl von Spielen für Spielkonsolen - schauen Sie einfach im Web nach den Spielen, die Sie interessieren. Hierzu gibt es auch viele Buchveröffentlichungen.

Nahezu jeder damalige Heimcomputer läßt sich heute via Emulator auf einem PC/Mac/Linux-System betreiben, so dass die Anschaffung der alten Hardware nicht mehr zwingend erforderlich ist. Das bringt einen Teil des „Feelings“ der 70er/80er/90er Jahre wieder zurück. Viele Spiele sind inzwischen auch als images erhältlich und lassen sich mit den entsprechenden Emulatoren betreiben. Auch ein Joystick kann teilweise benutzt werden. MS-Dos-Programme lassen sich häufig über das Programm DOSBOX unter Windows betreiben - oder per virtuellem Rechner. Viele Spiele wie DOOM, DOOM II oder Heretic sind inzwischen kostenlos als „Abandonware“ erhältlich.

Diese Literaturliste kann zu meinen Vorträgen und Kursen über Computergeschichte herangezogen werden - das Thema Computerhistorie überschneidet sich häufig und es wäre nicht sinnvoll, hier einzelne Literaturlisten zu jedem Vortrag bzw. Kurs anzubieten.

Seien Sie also neugierig und durchforsten Sie die Verweise, das Netz, Bibliotheken und Buchhandlungen nach Informationen zu den klassischen Computern. Ich wünsche Ihnen viel Spass dabei!

Ein Wort noch zum Schluss: Sollten Sie Fehler, nicht mehr aktuelle Links, o. ä. in diesem Dokument finden, wäre es nett, wenn Sie mir eine kurze mail schreiben würden: stefan.lebert@gmx.net. Herzlichen Dank!

Fürth, im Herbst 2014

Dr. Stefan Lebert

## 2 "Virtuelle Computermuseen"

---

Name	URL-Adresse
8-Bit-Museum	<a href="http://8bit-museum.de/">http://8bit-museum.de/</a>
8-Bit-Nirvana	<a href="http://www.zock.com/">/http://www.zock.com/</a>
Computerarchiv	<a href="http://www.computer-archiv.de/">http://www.computer-archiv.de/</a>
8 Bit	<a href="http://www.8bit-homecomputermuseum.at/">http://www.8bit-homecomputermuseum.at/</a>
Homecomputermuseum	
Heimcomputer, Videospielekonsolen, Telespiele	<a href="http://www.heimcomputer.de/">http://www.heimcomputer.de/</a>
Computermuseum der FH Kiel	<a href="http://www.fh-kiel.de/index.php?id=186">http://www.fh-kiel.de/index.php?id=186</a>
Computermuseum München	<a href="http://www.computermuseum-muenchen.de/">http://www.computermuseum-muenchen.de/</a>
Heinz Nixdorf Museumsforum	<a href="http://www.hnf.de/">http://www.hnf.de/</a>
Konrad Zuse Internet Archive	<a href="http://zuse.zib.de/">http://zuse.zib.de/</a>
Oldenburger Computermuseum e. V.	<a href="http://www.computermuseum-oldenburg.de/">http://www.computermuseum-oldenburg.de/</a>

---

## 3 „Reale“ Computermuseen

---

---

---

Museum Industriekultur, Nürnberg (dort gibt es einen Bereich historische

---

## 4 Commodore 64

Name	URL-Adresse
C64 Games	<a href="http://www.c64games.de/">http://www.c64games.de/</a>
C64 Emulatoren	<a href="http://www.64er.de/phpseiten/emulatoren.php">http://www.64er.de/phpseiten/emulatoren.php</a>
C64 Forum	<a href="http://www.forum64.de/">http://www.forum64.de/</a> (Forum für alle Commodore-Computer, auch C16, C128, ...)
Wiki	<a href="http://www.c64-wiki.de/index.php/Hauptseite">http://www.c64-wiki.de/index.php/Hauptseite</a>
Projekt 64er	<a href="http://www.zock.com/64er/8404/">http://www.zock.com/64er/8404/</a>
64er Magazin	<a href="http://www.64er-online.de/download/index.html">http://www.64er-online.de/download/index.html</a> (pdfs des 64er Magazins, gescannt)
weitere Diskmagazine	<a href="http://www.c64.at/">http://www.c64.at/</a> aktuelle und ältere Discmags für den C64 als pdf und Image-Download
Handbücher	<a href="http://cbm.6502.org/">http://cbm.6502.org/</a>
Commodore Ressourcen	<a href="ftp://arnold.c64.org/pub/">ftp://arnold.c64.org/pub/</a> (Spiele, Dokumente, Emulatoren, Utilities, ...)

## 5 Emulatoren

Es gibt für nahezu jedes ältere Computersystem Emulatoren, d. h. Programme, die z. B. auf einem Windows-, Mac- oder Linux-System laufen und die ein bestimmtes System (Commodore 64, Apple II, usw.) emulieren, d. h. der Emulator läuft in einem Fenster und man kann hier z. B. in Basic programmieren oder bestimmte Programme/Spiele laden. Diese Spiele gibt es häufig kostenlos im Internet zum Download. Sie können aber auch über den Buchhandel als CD-ROMs bezogen werden, wo auf einer CD viele Programme (und teilweise auch Emulatoren) vorhanden sind.

Allerdings sollte man vor allem auf die Systemvoraussetzungen achten: einige Programme laufen nur bis Windows XP, manche benötigen Windows Vista oder Windows 7. Emulatoren werden nicht nur für Spiele, sondern auch für Programme genutzt: so gibt es z. B. für LINUX den (kostenlosen) Windows-Emulator WINE, der unter LINUX in einem Fenster Windows-Programme ausführt. Es gibt auch für Mac-Rechner Windows-Emulatoren, usw.

Wie „gut“ der Emulator die Hard- und Software „emuliert“, hängt zum einen vom Emulator, zum anderen von der eingesetzten Hardware ab. Jedoch sollten auch ältere Heimcomputer kein Problem haben, die Spiele eines Systems mit 1, 2 oder 4 Mhz problemlos zu emulieren. Eine Besonderheit unter den Emulatoren bietet M.A.M.E. (Multiple Arcade Machine Generator <http://www.mamedev.org/>). Einige Spiele-ROMs können direkt auf der Seite downgeloaded werden.

Inzwischen gibt es auch Emulatoren für MS-DOS (z. B. Dosbox), Viele Spiele sind als „Abandonware“ erhältlich.

## 6 Zeitschriften (Printausgaben)

Zeitschrift	Erläuterung und URL
Load	<a href="http://load-magazin.de/">http://load-magazin.de/</a> Erscheint als Printausgabe (über Messen und Cons) und pdf-Magazin zum Download. Nicht über den Zeitschriftenhandel erhältlich.
Retro	<a href="http://www.retromagazine.eu/retro/">http://www.retromagazine.eu/retro/</a> Erscheint im ausgewählten Zeitschriftenhandel und kann abonniert werden. Auch Einzelhefte können über die Website bezogen werden.
Retrogamer	<a href="http://shop.heise.de/zeitschriften/sonstige/retro-gamer">http://shop.heise.de/zeitschriften/sonstige/retro-gamer</a> Erscheint im ausgewählten Zeitschriftenhandel und kann abonniert werden. Auch Einzelhefte können über die Website bezogen werden.
Return	<a href="https://www.return-magazin.de/">https://www.return-magazin.de/</a> Erscheint nicht im Zeitschriftenhandel, sondern kann nur über die Website bezogen werden. Auch ältere Ausgaben sind verfügbar, jedoch nur im Nachdruck und nicht alle Ausgaben.

## 7 Zeitschriften und Diskmags (Online)

Zeitschrift	URL
Load-Magazin	<a href="http://load-magazin.de/">http://load-magazin.de/</a>
Lotek64	<a href="http://www.lotek64.com/hp/index.php">http://www.lotek64.com/hp/index.php</a>
64er Magazin	<a href="http://www.64er-online.de/download/index.html">http://www.64er-online.de/download/index.html</a> (pdfs des 64er Magazins, gescannt)
Happy Computer	<a href="http://happycomputer.videospielgeschichten.de/">http://happycomputer.videospielgeschichten.de/</a>
Atari ST Archiv	<a href="http://www.stcarchiv.de/">http://www.stcarchiv.de/</a> Verschiedene Zeitschriften (Atari inside, ST-Computer, Happy Computer, ...)
Kultboy	<a href="http://www.kultboy.com/index.php?site=kult/kultmags">http://www.kultboy.com/index.php?site=kult/kultmags</a>
Diskmags	<a href="https://www.scene.org/dir.php?dir=%2Fmags/">https://www.scene.org/dir.php?dir=%2Fmags/</a>

## 8 Sonderhefte

Chip (2012): Commodore 64 - ein Kult-Computer wird 30, München: Chip Communications Verlag

Chip (2013): Kult-Computer der 80er - die beliebtesten Heimcomputer der 8- und 16-Bit-Ära, München: Chip Communications Verlag

## 9 Bücher (Printausgaben)

Bagnall, Brian, Forster, Winnie & Kretzlinger, Boris (2011): Volkscomputer - Aufstieg und Fall des Computer-Pioniers Commodore und die Geburt der PC-Industrie,

Utting: Gameplan

Bertling, Dietmar (2013): Coin-Op: Ataris Spielautomaten. Entstehungsgeschichten, Fakten und Anekdoten rund um Atari Games, Star Wars & Dragon's Lair, Morschen: Skriptorium-Verlag

Coners, Eno/Benda, Rainer/Zahn, Christian/Kretzinger, Boris (2012): Die Commodore Story, Winnenden: csw-Verlag

Isaacson, Walter (2011): Steve Jobs: Die autorisierte Biografie des Apple-Gründers, Bielefeld: Bertelsmann

Mohr, Volker (2007): Der Amiga: Die Geschichte einer Computerlegende, Morschen: Skriptorium-Verlag

Sieg, Peter (2012): Commodore-Hardware-Retrocomputing Deluxe: 25 Jahre nach C64 & Co.: C64 und Amiga reparieren, warten und erweitern, 5. Auflage, Morschen: Skriptorium-Verlag

Wozniak, Steve (2008) - iWoz: Wie ich den Personal Computer erfand und Apple mitbegründete, München: dtv

Wurster, Christian (2002): Der Computer - Eine Illustrierte Geschichte, Köln: Taschen

Wieland, H. R. (2010): Computergeschichte(N) - Nicht Nur Für Geeks. Von Antikythera Zur Cloud, Bonn: Galileo Press

Wirsig, Christian (2010): Retro Game Kult - 1958-1989: Strichgrafik und Realismus - Die Klassiker der Computerspiele, Norderstedt: BoD

Wüthrich, Hans-Jürgen (2007?): Emulatoren – Wie Computersysteme und Spielkonsolen unsterblich werden, Morschen: Skriptorium-Verlag

Zuse, Horst (2008 - 2010): Konrad Zuses Werk, Berlin: Selbstverlag

Zuse, Konrad (1970): Der Computer - mein Lebenswerk, Landsberg: verlag moderne industrie (heutige Auflagen bei Springer-Verlag, Berlin)

## 10 (Hand-)Bücher (online, Rezensionen, pdfs, etc.)

Buch / Thema	URL
Atari	<a href="http://retrozock.com/category/buecher/">http://retrozock.com/category/buecher/</a>
Atari ST Archiv	<a href="http://www.stcarchiv.de/">http://www.stcarchiv.de/</a> Verschiedene Zeitschriften (Atari inside, ST-Computer, Happy Computer, ...)
Kultpower	<a href="http://www.kultpower.de/">http://www.kultpower.de/</a> Datenbanken, Zeitschriftenscans, etc.
Flynn's Site (Z80)	<a href="http://www.wincpc.ch/index.php">http://www.wincpc.ch/index.php</a> (Amstrad/Schneider CPC, Z80, CP/M)
CPC Game Reviews	<a href="http://www.cpcgamereviews.com/">http://www.cpcgamereviews.com/</a> Amstrad/Schneider CPC Game Reviews
CPC Game Reviews - Links	<a href="http://www.cpcgamereviews.com/links/index.html">http://www.cpcgamereviews.com/links/index.html</a> Links zu CPC-Ressourcen
Sinclair Computers	<a href="http://www.qlvsjaguar.homepage.bluewin.ch/Sinclair">http://www.qlvsjaguar.homepage.bluewin.ch/Sinclair</a>
Videospiele	<a href="http://www.videospielgeschichten.de/">http://www.videospielgeschichten.de/</a>

## 11 DVDs

Konrad Zuse - Ein Filmportrait des Computerpioniers und seiner Maschinen, 2010  
Zuse, Horst (2007): Konrad Zuses Werk auf DVD Version 2007

## 12 Hörbücher

Isaacson, Walter (2011): Steve Jobs: Die autorisierte Biografie des Apple-Gründers, München: Random House Audio

Wozniak, Steve & Smith, Gina (2006): iWoz. Wie ich den Personal Computer erfand und Apple mitgründete, Daun: Radioropa (Technisat)

## 13 Podcasts

Name	URL
Stayforever (Computerspiele)	<a href="http://www.stayforever.de/alle-podcasts/">http://www.stayforever.de/alle-podcasts/</a>
Telespiel Late Night (Computerspiele)	<a href="http://telespiel-late-night.de/">http://telespiel-late-night.de/</a>
Spieleveteranen-Podcast (Retro & Spiele)	<a href="http://www.spieleveteranen.de/podcasts">http://www.spieleveteranen.de/podcasts</a>
Boingsworld (Amiga)	<a href="http://boingsworld.de/">http://boingsworld.de/</a>
Chaosradio-Express (Technik - Kultur - Gesellschaft)	<a href="http://cre.fm/">http://cre.fm/</a>
Spieleclub fm (Retrokultur, Spiele, etc.)	<a href="http://spieleclub.fm/">http://spieleclub.fm/</a>
Radio Paralax	<a href="http://www.radio-paralax.de/index1.html">http://www.radio-paralax.de/index1.html</a>

## 14 Retroszene

Name	URL
Digitale Kultur e. V.	<a href="http://www.digitalekultur.org/de/">http://www.digitalekultur.org/de/</a>
Scene.org	<a href="https://www.scene.org/">https://www.scene.org/</a>

## 15 Archive

Name	URL
archive.org	<a href="https://archive.org/">https://archive.org/</a>
Soundcloud (Musik)	<a href="https://soundcloud.com/">https://soundcloud.com/</a>
Deutsche gemafreie ebooks bei mobileread	<a href="http://wiki.mobileread.com/wiki/Free_eBooks-de/de">http://wiki.mobileread.com/wiki/Free_eBooks- de/de</a>
Projekt Gutenberg (gemafreie ebooks)	<a href="http://www.gutenberg.org">http://www.gutenberg.org</a>
Onlinebibliotheken Mediatheken	<a href="http://www.onleihe.de">http://www.onleihe.de</a> auf den jeweiligen Seiten der öffentlich-rechtlichen und privaten Sender verfügbar, teilweise auch als Podcast
Hearts of Space (wöchentl. Radiosendung, Archiv kostenpflichtig, Sonntags aktuelles Programm kostenlos)	<a href="http://www.hos.com">http://www.hos.com</a>

## 16 Weitere Links

Name	URL
Retrozentrale	<a href="http://www.retrozentrale.net/">http://www.retrozentrale.net/</a>
Horst Zuse	<a href="http://www.horst-zuse.homepage.t-online.de/">http://www.horst-zuse.homepage.t-online.de/</a>
Archive.org	<a href="https://archive.org/details/computersandtechvideos">https://archive.org/details/computersandtechvideos</a> Ein historisches Archiv des Internets für alle möglichen Themen, auch Computer. Dort findet man zum Beispiel alte Handbücher und sehr viele weitere historische Informationen.
Computerarchiv	<a href="http://www.computer-archiv.de/">http://www.computer-archiv.de/</a> Seite über die historische Computerentwicklung, Spiele, Betriebssysteme und vieles mehr
CC-Computerarchiv	<a href="http://www.cc-computerarchiv.de/">http://www.cc-computerarchiv.de/</a> Preislisten für Computer und Zubehör 70er Jahre bis 2001, umfangreiche Linkliste zu Museen und Computer History

... und denken Sie auch an Portale wie `youtube` - denn ein Modethema wie Retrocomputing findet sich natürlich auch auf einer solchen Plattform.